

Ricardo Angeles

Product Designer | Design Engineer | UX Engineer

Ciudad de México, México | contact@rangeles.com | rangeles.com | LinkedIn | GitHub

PERFIL

Product Designer y Design Engineer con formación en Ingeniería en Sistemas Computacionales y experiencia práctica llevando interfaces desde la definición del problema y el diseño de interacción hasta la implementación frontend. En Coudera diseño flujos operativos, productos responsive y experiencias web interactivas con Vue, React, Next.js y Three.js. Trabajo dentro de sistemas existentes, colaboro con perfiles técnicos y comunico con claridad supuestos, restricciones y necesidades de validación.

CAPACIDADES PRINCIPALES

Diseño de producto | Diseño de interacción | UX Engineering | UI Engineering | Arquitectura de información | Sistemas de diseño | Diseño responsive | Formularios accesibles | Prototipado | Implementación frontend

EXPERIENCIA

UX/UI Designer | Coudera - Estudio tecnológico

Abr 2026 - Actualidad | Ciudad de México / Híbrido

- Diseño interfaces, defino y mejoro flujos de producto, prototipo soluciones e implemento frontend en tres proyectos de clientes dentro de un estudio de tres personas.
- Colaboro con diseño, marketing y desarrollo full-stack para integrar interfaces en repositorios existentes y sistemas privados en producción.
- Diseñé e implementé tres formularios guiados en Vue 3 para un SaaS operativo, con validación por etapa, progreso visible, diseño responsive, recuperación del borrador y revisión previa al envío.
- Diseñé y desarrollé un sitio de manufactura publicado con React y Next.js, incluyendo un pipeline de CAD a Blender y Three.js para una experiencia interactiva de producto.
- Diseñé un concepto responsive de streaming deportivo privado y validé su dirección técnica inicial mediante una prueba local con OBS; el producto de streaming continúa en desarrollo.

Profesor de robótica | Institución educativa privada

2023 - 2024 | Estado de México / Presencial

- Enseñé robótica, tecnología y resolución estructurada de problemas a aproximadamente 300 alumnos con distintos niveles de experiencia.
- Convertí conceptos técnicos en ejercicios prácticos, fortaleciendo facilitación, comunicación y enseñanza adaptada a la audiencia.

PROYECTOS DE PRODUCTO SELECCIONADOS

Plataforma de operaciones industriales

Diseño de producto + Frontend Vue 3 | 2026 | En producción y desarrollo

- Convertí un proceso parcialmente manual de registros de producción en tres flujos guiados y reutilizables dentro de un SaaS existente con restricciones de navegación y permisos.
- Equilibré detalle operativo con uso en tablet y móvil; integré cambios mediante ramas y pull requests revisados. La medición cuantitativa del impacto sigue en proceso.

Experiencia digital para manufactura

Diseño UX/UI + Creative Development | 2026 | Publicado

- Definí arquitectura de contenido, sistema visual, interacción responsive e implementación completa del frontend para un sitio industrial público.
- Preparé un archivo CAD para web, separé piezas en Blender e implementé una vista interactiva y expandida del producto con Three.js.

Plataforma de streaming deportivo

Diseño de producto + Prototipado frontend | 2026 | En desarrollo

- Diseñé la arquitectura de interfaz en escritorio y móvil para una experiencia privada con video, chat, votaciones e información del evento.
- Creé prototipos responsive y una prueba local con OBS para reducir incertidumbre técnica; no se atribuyen métricas de adopción o ingresos.

HABILIDADES Y HERRAMIENTAS

Diseño: Estrategia de producto, discovery con usuarios y stakeholders, flujos, wireframes, diseño de interacción, arquitectura de información, prototipado, sistemas de diseño, UI responsive y patrones accesibles para formularios

Ingeniería: HTML, CSS, JavaScript, Vue 3, Pinia, React, Next.js, Three.js, Tailwind CSS e implementación de componentes

Flujo de trabajo: Figma, Pencil, Blender, Git, GitHub, GitHub Actions, Playwright, Vercel y desarrollo asistido por IA con revisión y validación humana

FORMACIÓN

Ingeniería en Sistemas Computacionales

Universidad San Carlos | 2018 - 2021

Estudios concluidos; titulación en proceso | Promedio reportado: 9.63/10

Formación profesional en Product Design y UX/UI

Cursos y case studies independientes | 2021 - Actualidad

Formación continua mediante cursos especializados y proyectos propios, con énfasis en pensamiento de producto, diseño de interacción e implementación.

IDIOMAS Y DISPONIBILIDAD

Español: Nativo | Inglés: B2+ profesional | Ciudad de México, UTC-6 | Disponibilidad para posiciones de tiempo completo, remotas o híbridas